

[강의 계획서]

강의소개		
교육주제	유니버설 디자인 알아보기	
활동지명	모두를 위한 디자인 - 유니버설 디자인이란?	
교육목표	1. 공공시설 이용 과정에서 발생하는 대표적인 불편 사례를 살펴보며 유니버설 디자인의 필요성을 이해할 수 있다. 2. 유니버설 디자인의 의미를 알아보고, 디자인과 공공성에 대한 사고의 폭을 넓힐 수 있다. 3. 자신이 겪은 불편한 경험을 돌아보며 타인의 상황을 이해하고 공감할 수 있다.	
교육대상	초등 고학년~중학생	
강의내용		
구분	핵심내용	세부내용
도입	사례를 기반으로 이해하기	<ul style="list-style-type: none"> • 활동지 제시 및 오늘의 활동 소개 • 활동지 토대로 개별 활동 진행 1) 그림을 보고, 어떤 차이점이 있는지 생각해 본다. 2) 문답 전체 작성 후, 물건이나 공공시설을 이용하면서 불편했던 경험을 짹꿍과 나누거나 발표하는 활동을 진행한다.
전개	유니버설 디자인의 이해 및 생각 확장하기	<ul style="list-style-type: none"> • 유니버설 디자인에 대한 이해를 돋는 영상 시청 *영상 출처: 유니버설디자인은 사용상의 제약을 없애고 다시 그리는 이로운 디자인입니다. 서울디자인재단 유니버설디자인, https://www.youtube.com/watch?v=Gsf3OPdwCsg, 2021. 11. 25. • 주변에서 볼 수 있는 유니버설 디자인 예시 찾기 : 교실, 복도, 화장실 등, 교내에서 발견할 수 있는 사례를 찾아보고, 발표를 통해 공유한다. • 미술 활동 진행 : 유니버설 디자인에 대한 이해와 경험을 토대로, 실생활에서 사용 할 수 있는 유니버설 디자인 아이디어 스케치 활동을 진행한다.
마무리	결과물 발표 및 의견 공유	<ul style="list-style-type: none"> • 미술 활동 후 질문을 통한 마무리 활동 진행 “내가 바꾸고 싶은 일상 속 불편한 점은 무엇인가요?” “내가 그런 유니버설 디자인은 어떻게 활용할 수 있을까요?”
참고 사항	<ul style="list-style-type: none"> - 마무리 활동 진행 시, 소그룹 및 전체 발표로 진행할 수 있으며, 친구들의 작품을 존중하고 다양한 아이디어와 관점을 인정하는 분위기를 형성 - 생활 속 유니버설 디자인 사례를 찾아보거나 사진으로 기록하는 후속 활동 진행 가능 	