

[강의 계획서]

강의소개			
교육주제	유니버설 디자인 알아보기		
활동지명	모두를 위한 디자인 - 유니버설 디자인이란?		
교육목표	1. 공공시설 이용 과정에서 발생하는 대표적인 불편 사례를 살펴보며 유니버설 디자인의 필요성을 이해할 수 있다. 2. 유니버설 디자인의 의미를 알아보고, 디자인과 공공성에 대한 사고의 폭을 넓힐 수 있다. 3. 자신이 겪은 불편한 경험을 돌아보며 타인의 상황을 이해하고 공감할 수 있다.		
교육대상	초등 고학년~중학생		
강의내용			
구분	핵심내용	세부내용	준비물
도입	사례를 기반으로 이해하기	<ul style="list-style-type: none">• 활동지 제시 및 오늘의 활동 소개• 활동지 토대로 개별 활동 진행<ol style="list-style-type: none">1) 그림을 보고, 어떤 차이점이 있는지 생각해 본다. ·2) 문답 전체 작성 후, 물건이나 공공시설을 이용하면서 불편했던 경험을 짚공과 나누거나 발표하는 활동을 진행한다.	활동지, 필기도구, 미술용품, A4용지
전개	유니버설 디자인의 이해 및 생각 확장하기	<ul style="list-style-type: none">• 유니버설 디자인에 대한 이해를 돕는 영상 시청 *영상 출처: 유니버설디자인은 사용상의 제약을 없애고 다시 그리는 이로운 디자인입니다, 서울디자인재단 유니버설디자인. https://www.youtube.com/watch?v=Gsf3OPdwcsG, 2021. 11. 25.• 주변에서 볼 수 있는 유니버설 디자인 예시 찾기 : 교실, 복도, 화장실 등, 교내에서 발견할 수 있는 사례를 찾아보고, 발표를 통해 공유한다.• 미술 활동 진행 : 유니버설 디자인에 대한 이해와 경험을 토대로, 실생활에서 사용할 수 있는 유니버설 디자인 아이디어 스케치 활동을 진행한다.	
마무리	결과물 발표 및 의견 공유	<ul style="list-style-type: none">• 미술 활동 후 질문을 통한 마무리 활동 진행 “내가 바꾸고 싶은 일상 속 불편한 점은 무엇인가요?” “내가 그린 유니버설 디자인은 어떻게 활용할 수 있을까요?”	
참고 사항	- 마무리 활동 진행 시, 소그룹 및 전체 발표로 진행할 수 있으며, 친구들의 작품을 존중하고 다양한 아이디어와 관점을 인정하는 분위기를 형성 - 생활 속 유니버설 디자인 사례를 찾아보거나 사진으로 기록하는 후속 활동 진행 가능		